Infantil
Recomendados a partir de 9 a 11 años

El holandés errante

Bárbara Montes

Año 2025

Aventuras-Libros infantiles.

Recomendado a partir de 9 años
El fondo está a apenas un metro por debajo de mí. No obstante, no es el fondo lo que me preocupa, sino lo que se mueve entre la oscuridad del agua. Algo que no se deja ver y que está observándome. De repente, un crujido lejano. Mi linterna parpadea y luego se apaga. Me impulso hacia arriba sin pensar. Solo quiero huir. Cuando lord Thomsing nos invitó a explorar un barco hundido en el Caribe, únicamente pensaba en lo bien que lo pasaríamos. Sin embargo, algo extraño sucede: parece que el mar cambia por momentos, que no somos los únicos interesados en encontrar el tesoro perdido y... ¡¿Eso son piratas fantasma?! Las vacaciones se nos están complicando. Esto ahora es una misión Black.

El tapiz del tiempo

Juan Gómez-Jurado.

Año 2025

Aventuras-Libros infantiles.

Recomendado a partir de 9 años.
"Su final es tu principio". Caemos durante varios segundos, muchos más de los que esperaba. El impacto contra el suelo es bastante fuerte y doloroso. Eric cae sobre mí, todavía gritando. Miro a mi alrededor y le doy un empujón suave para que se quite de encima. Se suponía que era una misión sencilla, casi aburrida. Colarme en un museo para robar una reliquia mágica suele ser pan comido. Pero algo debe de haber salido mal esta vez, porque antes estábamos dentro de un edificio y ahora nos encontramos en plena naturaleza. Además, antes era de noche y ahora apenas está anocheciendo. ¿Cómo es posible? ¿Dónde estamos? Me cuesta creerlo, pero parece que Eric tiene razón. ¡Hemos viajado en el tiempo!

El templo olvidado

Juan Gómez-Jurado

Año 2024

Aventuras-Libros infantiles.

Recomendado a partir de 9 años.
"Su final es tu principio". Tengo que encontrar a Eric ; necesito saber qué la ha pasado. No puedo dejarlo aquí. Todavía tengo esperanzas de que esté vivo. Lord Thomsing nos avisó de que los hombres de Irma Dagon estaban buscando un peligrosísimo espíritu, escondido en medio de la jungla y protegido por dos tribus ancestrales muy poderosas. Era solo una misión más. Sin embargo, la advertencia de Benson, que tenía un mal presentimiento si nos separábamos, nos dejó preocupados a mi mejor amigo y a mí. Y con razón. En ese momento no sabíamos que ningunos de nuestros planes iba a salir tan bien.

Los Maltínez. Maldades en familia

Andrés Carrión.

Año 2024

De 10 a 12 años.

El peor primer día de clase

Estíbaliz Burgaleta.

Año 2024

Novelas infantiles

Cuando Max llega a su nuevo cole, no entiende nada. ¿Por qué el equipo de fútbol no juega en el patio, sino por los pasillos? ¿Y qué hacen los de quinto pintando con los dedos? Y eso no es jugar al balón prisionero: ¡eso es una batalla campal! La culpa de que el cole esté patas arriba es de Hugo, Alexis y Olivia, también conocidos como el club de las malas ideas. No porque sean mala gente, no. Más bien porque, por muy buenas intenciones que tengan, allá donde van, les persigue el desastre.

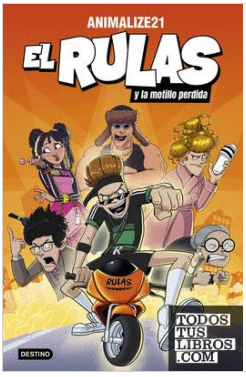
El rulas y la épica vuelta al mundo

Animalize21

Año 2024

Youtuber

EL RULAS, el personaje más macarra y divertido de ANIMALIZE21, se ha embarcado en un crucero con la Rulos para dar una vuelta al mundo...¡PERO NECESITA TU AYUDA! La Rulos no está muy contenta de que le haya obligado a subir al barco sin avisarla...Así que tendrá que recorrer los distintos países que van a visitar para encontrar el mejor regalo para conseguir que lo perdone. Si todo sale bien, el Rulas conseguirá un regalo to flama para la Rulos y habrá tenido las mejores vacaciones de su vida... ¡Todos a bordo, que empieza al viaje!



El Rulas y la motillo perdida

Animalize21

Año 2023

Youtuber

Sí, sí, como lo oyes! ¡Le han robado la motillo! Y solo leyendo este libro podrás ayudarlo a recuperarla. ¡Qué rabia! Justo hoy, que por fin había conseguido tener una cita con La Rulos... ¡Tiene que recuperarla antes de que llegue la hora, o va a creer que es un parguelas! Para conseguirlo, tendréis que: Recorrer juntos el barrio de punta a punta. Superar los retos interactivos que os vais a ir encontrando en cada capítulo: laberintos, busca y encuentra, crucigramas, exámenes sorpresa, cómics desordenados. Intentar descubrir al culpable entre un grupo de sospechosos que te sonarán mucho: la Rulos, el Ruso, el Profesor, la Madre, Santi...

¡Qué fuerte, Goa!

Míriam Tirado.

Año 2023

Adolescentes-Libros infantiles.

Recomendado a partir de 11 años.
Primer día de instituto... ¿Nerviosa, yo? ¡Qué dices! Es solo que este año está lleno de cambios: tengo compañeros nuevos, mi amiga Nadia va a otro insti, mi hermano nacerá en breve y luego está Klaus... Además, ¡creo que mi madre tiene novio! ¡Qué fuerte todo!

Me llamo Goa : el día que se paró el mundo

Míriam Tirado.

Año 2023

Adolescentes-Libros infantiles.

Recomendado a partir de 11 años.
Me llamo Goa. Lo sé... ¡Menudo nombre! Mi mundo está patas arriba: desde que mis padres se separaron, ¡mi vida no para de cambiar! Nunca pensé que tener doce años sería tan complicado... En serio, ¿puede volver a ser todo como antes? ¡Vida, dame un respiro!

Ni lo sueñes, Goa : ¡no me lo puedo creer!

Míriam Tirado.

Año 2024

Adolescentes-Libros infantiles.

Recomendado a partir de 11 años.
¿Cómo pueden pasar tantas cosas en tan poco tiempo? No soporto la espera para ver a Klaus; Anna y Laura están rarísimas; Nadia lo está pasando mal en su nuevo insti, y, por si fuera poco, ¡ahora mis padres dudan de si regalarme el móvil cuando cumpla trece años! Qué intensidad, bro.

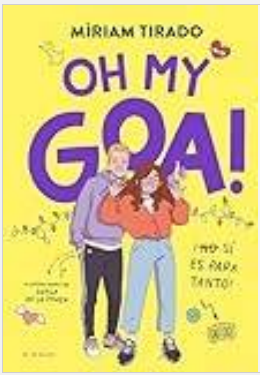
Go, Go, Goa! : uf-- ¡no puedo más!

Míriam Tirado.

Año 2024

Adolescentes-Libros infantiles.

Recomendado a partir de 11 años.
¿Por qué no pueden durar más las vacaciones? La vuelta al insti ha empezado mal, siento que mis padres no me entienden, echo muchísimo de menos a Klaus, y, encima, ¡me espera una montaña de deberes! Apenas ha empezado el año y, literal, ¡no puedo más!



Oh my Goa!

Míriam Tirado.

Año 2024

Adolescentes-Libros infantiles.

Recomendado a partir de 11 años.
¿Por que tiene que ser todo tan difícil? Mi nuevo hermano no para de llorar, mis notas han bajado, no paro de discutir con mis padres y, por si fuera poco... creo que la he liado con Klaus. Menos mal tengo a mis amigos... si no, ya me habría vuelto loca. Y sí, ¡sí es para tanto!

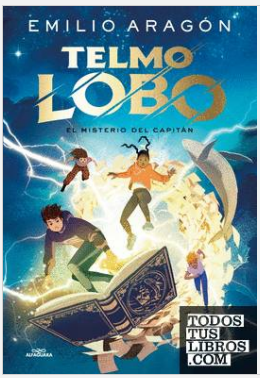
El Rulas y la copa legendaria

Animalize21

Año 2024

Youtuber

EL RULAS, el personaje más macarra y divertido de ANIMALIZE21, quiere cumplir su sueño de ser futbolista en esta épica aventura a todo color. ¡PERO NECESITA TU AYUDA! Quiere demostrar a todo el mundo que es capaz de ganar LA COPA LEGENDARIA, el torneo de fútbol más épico de la ciudad. Solo si lees este libro y superáis juntos los distintos retos que os iréis encontrando podrá hacerse con el trofeo. Para conseguirlo, tendréis que: -Seleccionar a los mejores jugadores del barrio. ¡Bueno, en realidad, entre los que estén disponibles: el Ruso, la Abuela, la Rulos, Santi... -Encontrar un nombre to flama para el equipo y diseñar el escudo más épico y las equipaciones más espectaculares. -Superar los retos interactivos que os vais a ir encontrando en cada capítulo: laberintos, sopas de letras, puzles, elige tu propia aventura... -E intentar llegar a la final y encontrar la manera de vencer al todopoderoso equipo de Los Pros FC. Si todo sale bien, el Rulas habrá cumplido su sueño de infancia y podrá llevarse la Copa Legendaria a casa. ¿Aceptas el reto? ¡Pues calienta, que sales!



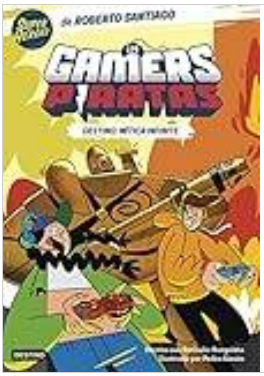
El misterio del capitán

Emilio Aragón.

Año 2024

Novelas juveniles

De 9 a 11 años.
Telmo Lobo se está volviendo loco: ve cosas que nadie ve, las gaviotas le hablan y un misterioso millonario aparece para decirle que sabe dónde está su padre, quien desapareció sin decir nada hace años de la vida de sus hijos, Telmo, Mía y Sammy.



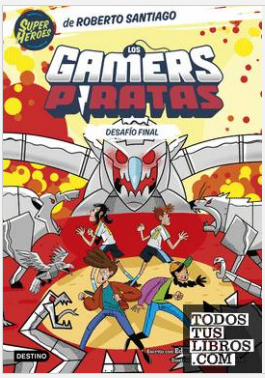
Destino: mítica infinite

Roberto Santiago.

Año 2022

Superhéroes.

Recomendado a partir de 9 años.
Pegaso y Delta tienen muchas cosas en común. Son tímidos, les cuesta hacer amigos y ambos tienen una habilidad increíble para los videojuegos. Pero lo que no podían sospechar era que sus directos de Twitch jugando al Mítica Infinite se iban a hacer virales en el mundo entero. El día que sus familias les organizan una gran fiesta sorpresa para celebrar su once cumpleaños, todo cambiará. Tras un terribel accidente durante el festejo, Delta y Pegaso descuben que tienen superpoderes.



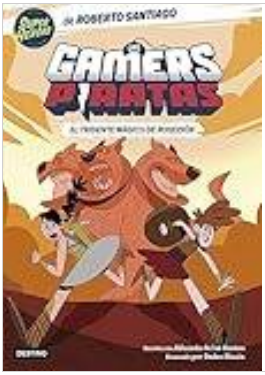
Desafío final

Roberto Santiago.

Año 2024

Superhéroes.

Recomendado a partir de 9 años.
Una niña nueva ha llegado a la clase de Pegaso y Delta: se llama Katerina y sus padres son los dueños de la Gran Feria de Baba Yagá, una feria itinerante de inteligencia artificial y realidad virtual. Los Gamers Piratas y sus familias son invitados a la inauguración y allí aceptan el desafío de enfrentarse a Baba Yagá, la inteligencia artificial más avanzada del planeta, hecha a imagen y semejanza de la famosa bruja.



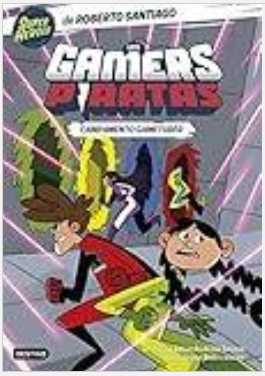
El tridente mágico de Poseidón

Roberto Santiago.

Año 2023

Superhéroes.

Recomendado a partir de 9 años.
Pegaso y Delta viajan a Atenas para asistir al mayor festival de video-juegos de la historia: ¡el Mítica Games Show! Allí conocerán la existencia del legendario tridente de Poseidón, un arma ancestral con supuestos poderes mágicos, capaz de invocar el mar y las tormentas. Cuando descubran que son muchos los que pretenden hacerse con la poderosa reliquia, deberán hacer todo lo que se posible para protegerla. Si cae en malas manos... ¡toda la humanidad estará en peligro!



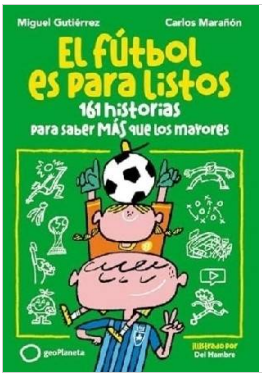
Campamento Gametuber

Roberto Santiago.

Año 2023

Superhéroes.

Recomendado a partir de 9 años.
Los Gamers Piratas reciben una invitación del famoso estudio de video-juegos Raider Arts para asistir juntos a uno de los eventos gamers más importantes y misteriosos del mundo: el Campamento Gametuber, que se celebra en la legendaria isla Laurisilva. Allí, Pegaso y Delta competirán con los mejores jugadores por el título de King Gamer y se enfrentarán a seis desafíos gamers imposibles, una isla mágica y la oscura influencia de una organización secreta llamada La Hermandad... Eso sí, ¡con la ayuda de nuevos amigos y rivales!



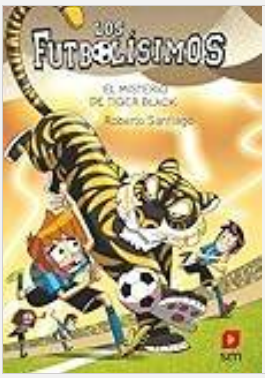
El fútbol es para listos : 161 historias para saber más que los mayore

Miguel Gutiérrez.

Año 2024

Fútbol

No esperes a ser mayor para conocer las historias más alucinantes del fútbol! El fútbol nació en 1863 y en todo este tiempo nos ha dejado cientos de jugadores increíbles, equipos de leyenda, goles para enmarcar y porteros que parecían imbatibles, pero también un montón de anécdotas divertidas y datos impresionantes. Descubre lo más alucinante de estos 161 años de fútbol en 161 historias con las que te convertirás en una enciclopedia de tu deporte favorito



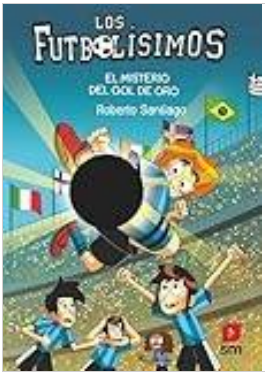
El misterio de Tiger Black

Roberto Santiago.

Año 2024

Misterio-Libros infantiles.

Recomendado a partir de 10 años.
Dice la leyenda que algún día nacerá un jugador único que será mitad humano y mitad tigre. Ese jugador será conocido en el mundo entero como... Tiger Black. La familia Mignon lleva en su busca toda la vida. Ahora han llegado a Sevilla la chica en su caravana negra. Pero hay algo mucho más importante par el Soto Alto que está a punto de suceder y puede suponer el fin del equipo. ¡Tenemos que hacer algo pase lo que pase! Por algo somos...¡los futbolísimos!



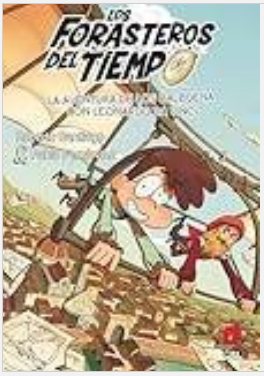
El misterio del gol de oro

Roberto Santiago.

Año 2024

Misterio-Libros infantiles.

Recomendado a partir de 10 años
Un millón de equipos de todo el mundo compiten por la Copa de la Solidaridad. Es el torneo más grande del mundo, y el Soto Alto va a por todas. Lo que no sabíamos era que la Copa venía de Hindukush, que tenía propiedades mágicas y su valor era incalculable. Hasta el momento en que desapareció. Había muchos sospechosos. Pero nosotros somos especialistas en resolver misterios. ¡Y en jugar al fútbol! ¡Por algo somos los Futbolísimos!



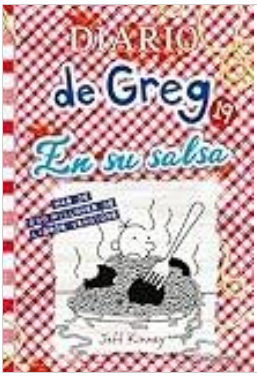
La aventura de los Balbuena con Leonardo da Vinci

Roberto Santiago.

Año 2024

Aventuras-Libros infantiles.

Recomendado a partir de 10 años
Sebas y su familia acaban de abrir en el barrio la primera Agencia de Viajes en el Tiempo del mundo. Para su primera misión, tendrán que viajar a la ciudad de Florencia en el año 1503, en pleno Renacimiento. Allí conocerán a famosos artistas como Miguel Ángel, Rafael, Boticelli y también al mayor genio de todos los tiempos: ¡Leonardo Da Vinci! Su nueva misión consistirá en impedir que los intrigantes y poderosos Borgia se apoderen de un invento que podría cambiar el curso de la Historia.



Diario de Greg: en su salsa

Jeff Kinney. Año 2024

Humor-Libros infantiles.

Recomendado a partir de 9 años.
La cosa se pone calentita para Greg Heffley cuando descubre que meter a tropecientos familiares en una diminuta casa de la playa con la temperatura a tope es la receta perfecta para el desastre. Hablando de recetas, los ingredientes de las legendarias albóndigas de la abuela siempre han sido top secret. ¿Logrará Greg destripar los misterios familiares antes de que se terminen las vacaciones? ¿O acabará cociéndose en su propia salsa?

El misterio del rodaje mágico

Roberto Santiago. Año 2023

Misterio-Libros infantiles.

Recomendado a partir de 10 años
En Sevilla la Chica están rodando una película. Es una nueva versión de El Mago de Oz. Y lo más increíble es que nos han contratado a nosotros, ¡a los Futbolísimos! Hassta que empezó el rodaje y comenzaron a pasar cosas muy raras. Y es que, en el cine, nada es lo que parece...

El penalti fantasma

Roberto Santiago, Año 2023

Igualdad de género-Libros infantiles.

Destinatario: De 9 a 12 años
El Torneo de las Mascotas es un campeonato de fútbol muy especial: ¡cada equipo participa con un animal en el campo! Mientras, una plaga de mapaches azota Nakatomi. Y Ruth, la máxima goleadora del Estrella Polar, ¡de pronto es incapaz de marcar ni un gol!

La aventura de los Balbuena con Cristóbal Colón

Roberto Santiago. Año 2024

Aventuras-Libros infantiles.

Recomendado a partir de 10 años
La agencia Balbuena de viajes en el tiempo recibe un aviso urgente:¡la expedición de Cristóbal Colón se ha desviado de su rumbo! Es un pliegue temporal muy grave. Cambiaría la historia para siempre. ¡No van a llegar a América! Pero cuando llegan al barco...¡ Es un motín! Y encima hay tormenta. Esto no va a ser nada fácil... ¡Una nueva misión para los Balbuena y vecinas!

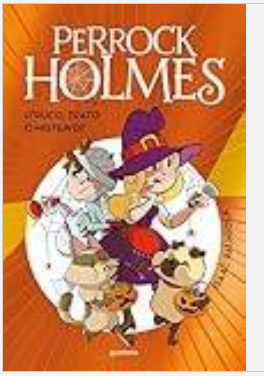
El misterio del continente perdido

Roberto Santiago.

Año 2024

Princesas-Novelas infantiles

Primaria (De 6 a 11 años)
Alma es una princesa inquieta y muy rebelde. Empujada por sus padres los reyes, se ve obligada a embarcarse en una arriesgada expedición a bordo del Frontera, un buque de investigación oceanográfica de la Armada. Su destino: la Antártida. En él, viaja un grupo de niñas y niños del mundo entero que han obtenido una beca especial. Entre pingüinos, focas, ballenas, glaciares y tormentas polares, Alma se enfrentará a su mayor desafío hasta ahora: descubrir el origen de los superpoderes. ¿Encontrará en el fin del mundo las respuestas a sus problemas?



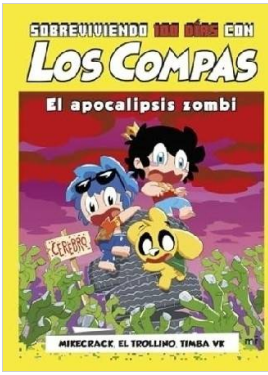
¿Truco, trato o misterio?

Isaac Palmiola.

Año 2024

Novelas infantiles.

Destinatario: De 6 a 9 años
¡Diego y Julia van a celebrar Halloween por todo lo alto! Sin embargo, la desaparición de un chico del barrio hace que su noche se vuelva más terrorífica de lo esperado....



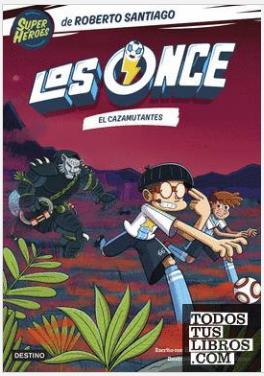
El apocalipsis zombi

Mikecrack

Año 2024

Novelas infantiles

Primaria (De 6 a 11 años)
"A los Compas les va a tocar ponerse en modo supervivencia total. Los zombis están por todas partes y escapar de ellos es más difícil de lo que parece"



El cazamutantes

Roberto Santiago,

Año 2024

Igualdad de género-Libros infantiles.

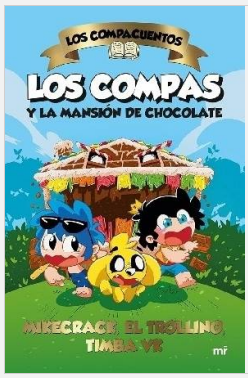
Los Once viajan a Cerro Alto, una misteriosa aldea donde jugarán el Torneo de la mítica Montaña Perdida. Se enfrentarán a Los Montaraces y Los Hurones, los eternos rivales del Estrella Polar. Después de un trepidante partido en lo más alto de la montaña, una densa niebla envuelve el lugar y... ¡una niña de Cerro Alto desaparece! Pronto le siguen más extrañas desapariciones de otros participante. ¿Se han perdido en la niebla? ¿Tiene algo que ver con la leyenda del brujo de la Montaña Perdida? ¿O hay algo más? En lo más profundo del bosque, un cazador solitario acecha a Los Once...

El Torneo de los Elegidos

Roberto Santiago, Año 2024

Igualdad de género-Libros infantiles.

Los Once reciben una misteriosa carta en Nakatomi. Es una invitación a participar en un torneo de fútbol para cuatro equipos infantiles con superpoderes, el Torneo de los Elegidos. Lo organiza La Hermandad... ¡En una base secreta en una isla de la Antártida! Allí, los jugadores del Estrella Polar y Los Hurones conocerán al Endecagrama, la Estrella de Once Puntas, el grupo de mutantes que dirige La Hermandad, y a los otros dos poderosos equipos de fútbol que competirán en un torneo donde todo está permitido. ¿El premio? Los pueblos de los equipos perdedores serán destruidos, pero La Hermandad dejará intacto el pueblo del equipo ganador.



Los Compas y la mansión de chocolate

Mikecrack. Año 2024

Novelas juveniles

Primaria (De 6 a 11 años)
En lo más profundo del bosque... ... alguien se acerca sigilosamente a una casita de chocolate. ¿Hansel y Gretel? No, son Los Compas, que se han colado en este cuento. Seguro que se la acaban comiendo y se meten en un buen lío. O aún peor... ¡en una olla!